Cockburn’s Use Case Template

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **USE CASE #** | Profilo utente | |
| **Goal in Context** | Permettere ad un utente registrato di visualizzare il suo profilo | |
| **Scope & Level** | Sistema piattaforma gaming.  Livello: Primary task | |
| **Preconditions** | L’utente risulta essere autenticato | |
| **Success End Condition** | L’utente può visualizzare il suo profilo | |
| **Failed End Condition** | L’utente visualizza un messaggio di errore | |
| **Primary,**  **Secondary Actors** | Utente base  Moderatore, Amministratore | |
| **Trigger** | L’utente, in una pagina del sito, clicca su“Gestione profilo” | |
| **DESCRIPTION** | **Step** | **Action** |
|  | **1** | L’utente, in una pagina del sito, clicca su “gestione profilo” |
|  | **2** | Visualizza il suo profilo |
|  | **3** | Ha la possibilità di modificare alcuni campi |
| **EXTENSIONS** | **Step** | **Branching Action** |
|  | **2a** | Informazioni sull’anagrafe dell’utente  Use case “Anagrafica utente” |
|  | **2b** | Visualizzazione dell’elenco dei trofei fin’ora ottenuti.  Use Case “Elenco trofei” |
|  | **2c** | Visualizzazione del livello corrente del profilo, dei diversi giochi e dei punti esperienza.  Use Case “Livello account” |

|  |  |
| --- | --- |
| **RELATED INFORMATION** | Profilo utente |
| **Priority:** | Alta |
| **Performance** | Un paio di secondi |
| **Frequency** | <how often it is expected to happen> |
| **Channels to actors** | Database, GUI |
| **OPEN ISSUES** | L’utente non può visualizzare il suo profilo |
| **Superordinates** | Nessuno |
| **Subordinates** | Anagrafica Utente, Elenco Trofei, Livello Account |